

Escuela secundaria técnica # 116
EDUCACION FISICA EN CASA

EJE: COMPETENCIA MOTRIZ

COMPONENTE PEDAGOGICO: creatividad en la acción motriz

APRENDIZAJE ESPERADO: Aplica el pensamiento estratégico al analizar la lógica interna de situaciones de interacción deportiva y deporte educativo, para resolver los problemas que se presentan.

Tema: retos motores “juegos modificados”

Profesor: Hermes Emmanuel Coronado.

Envía tus actividades a tu maestro que te corresponda que tienes asignado.

Correo electrónico: educaciónfísica.emmanuel@gmail.com del Maestro Emmanuel Coronado.

Correo electrónico: refugio_gtz@hotmail.com del Maestro Refugio Gutiérrez

Correo electrónico: alzardi12@hotmail.com del Maestro Alfonso Díaz.

Correo electrónico: oscar.rosasv@jaliscoedu.mx del Maestro Oscar Rosas

Trabajo en casa para los días del 18 al 29 de mayo del 2020

Instrucciones: realizaras alguna actividad (1 sola) donde propongamos distintas respuestas y movimientos motrices. (Escoge una de las siguientes).

- Baile.
- Actividad deportiva.
- Retos motores.
- Calentamientos divertidos.
- Ejercicios físicos.
- Inventar alguna actividad que integre movimientos motrices.
- Entrenamiento deportivo.
- Tik-tok.

Responde las siguientes preguntas

Explica brevemente de que trata la actividad de respuestas y movimientos motrices que escogiste.

¿Cómo estás viviendo la contingencia?

¿Qué actividades haces con tu familia para pasar la contingencia?

¿Qué es lo que extrañas de la escuela?

Productos para evaluar:

1- **** enviar un video o foto (de cualquier día de la semana uno por semana 18-22 mayo y 25-29 de mayo) realizando la actividad de movimientos y respuestas motrices que elegiste. *****

2- **** preguntas contestadas*****

NOTA: si no puedes o no te gusta hacer videos o fotos, puedes enviar un trabajo de investigación donde escribirás la historia de un deporte (**el que sea de tu preferencia**), deportistas que resaltan, que es lo que han logrado en su carrera, y algunas de las reglas más importantes del deporte que escogiste.